

# Pass the Bag

## 응용 게임 - 도구 바꾸기



- 목적: 손의 촉각만으로 사물의 모양을 인식 자신이 그린 게임 판의 모양을 찾는다.
- 게임 인원: 1-4명
- 게임 시간: 20분
- 구성: 10 ~20개의 모양, 도화지 (참여 인원 수 만큼), 면 보자기 1개

### 1. 도구 만들기

#### 1) 도구 선택

- ① 정확한 형태를 가진 사물을 선택한다.
- ② 손으로 만졌을 때 형태가 변형되지 않는 사물을 선택한다.

Tip

학습 목표로 사용 할 경우 주제에 따라 사물을 선택 할 수 있다.

예) 한글 공부 - 자음, 그리고 모음 글자

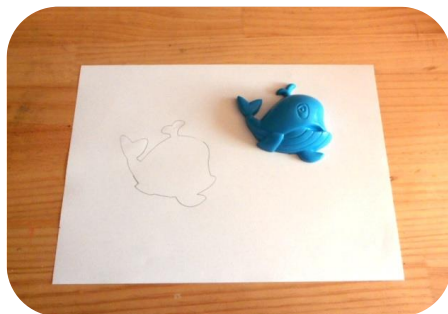


#### 2) 게임 판 만들기

- ① 도화지에 자신이 선택한 사물을 놓고 테두리를 그린다.

Tip

- 장애 정도에 따라 도화지에 그릴 사물의 개수를 교사가 정해준다. (3~6개)
- 너무 많은 도형을 그릴 경우 집중력이 낮은 친구는 게임으로 부터의 이탈 행동을 자주 보여 줄 수 있다.



## 2. 게임 전 활동



선택한 사물을 관찰하고 그 사물들이 가지고 있는 형태가 어떤 것인지 시각적으로 확인 하는 시간을 가져본다.

### 1) 관찰하기

각 사물이 어떤 형태를 가졌는지 손으로 만지고 눈으로 보고 말로 표현해 보며 관찰하는 시간을 가진다.

Tip

- 교사는 관찰 과정 중 언어적으로 참여 아동에게 도움을 주도록 한다.

예) 이건 어떤 모양이야? 모양이 둥근 모양이니? 모양이 뾰족하니?

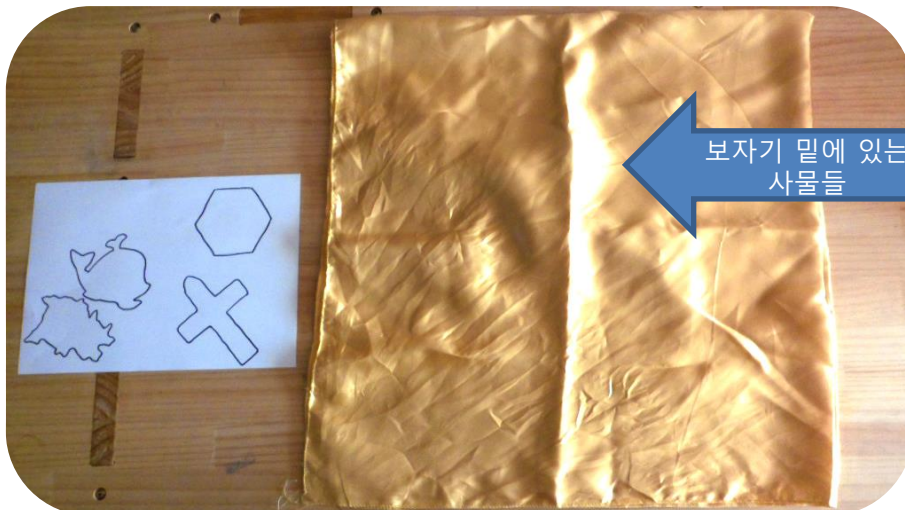
- 촉각을 이용한 게임이므로 눈으로 본 사물의 형태를 꼭 손으로 만져 보며 형태를 인지 할 수 있도록 도움을 주도록 한다.



## 3. 응용게임 방법 (1명이 할 경우)

### 1) 게임 준비

① 도화지에 그린 게임 판을 준비하고, 도화지에 그린 그림의 사물과 함께 2개 또는 3개의 다른 사물을 가운데 모으고 면 보자기로 덮는다.

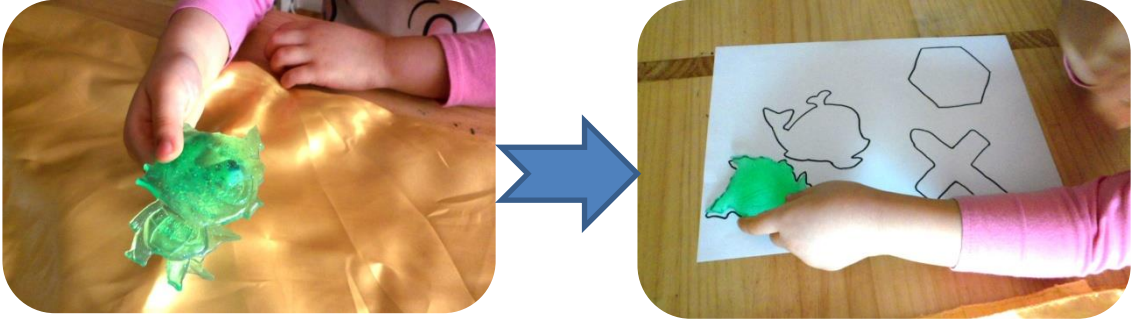


보자기 밑에 있는  
사물들

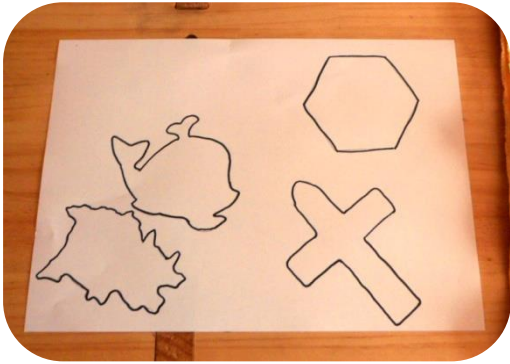


## 2) 게임 진행 방법

- ① 플레이어는 자신이 그린 게임 판에 해당하는 사물을 면 보자기 밑에서 손의 촉각을 이용하여 찾는다. 맞으면 자신의 게임 판 위 맞는 그림에 올려 놓는다.



- ② 틀리면 면 보자기 밑에 넣고 다시 찾는다. 같은 방법으로 모든 사물을 찾을 때까지 진행한다.



거북이 모양은 자신의 게임 판에 없다. 그림 다시 찾아 보기!

- ③ 게임 판 사물을 모두 찾으면 완성!



Tip (2이상이 진행 할 경우)

- 먼저 자신의 게임 판을 완성하면 승리!
- 누구도 게임 판을 완성하지 못했지만 면 보자기 밑에 더 이상 사물이 없을 경우는 가장 많은 수의 사물을 찾은 플레이어가 승리!

### 3. 본 보드게임의 장점

1. 촉각 발달에 도움을 줄 수 있다.
2. 집중력 향상에 도움을 준다.
3. 변별 능력 향상에 도움을 준다.